Disney

INFINITY

TOY BOX CHALLENGE

INSTRUCTION BOOKLET
LIVRET D'INSTRUCTIONS
FOLLETO DE INSTRUCCIONES
MANUAL DE INSTRUÇÕES

Disney

NINTENDO 3DS™

PLEASE CAREFULLY READ THE NINTENDO 3DS™ OPERATIONS MANUAL BEFORE USING YOUR SYSTEM, GAME CARD OR ACCESSORY. THIS MANUAL CONTAINS IMPORTANT HEALTH AND SAFETY INFORMATION.

IMPORTANT SAFETY INFORMATION: READ THE FOLLOWING WARNINGS BEFORE YOU OR YOUR CHILD PLAY VIDEO GAMES.

⚠WARNING - 3D FEATURE ONLY FOR CHILDREN 7 AND OVER

Viewing of 3D images by children 6 and under may cause vision damage.
Use the Parental Control feature to restrict the display of 3D images for children 6 and under. See the Parental Controls section in the Nintendo 3DS Operations Manual for more information.

⚠WARNING - SEIZURES

- Some people (about 1 in 4000) may have seizures or blackouts triggered by light flashes or patterns, and this may occur while they are watching TV or playing video games, even if they have never had a seizure before.
- Anyone who has had a seizure, loss of awareness, or other symptom linked to an epileptic condition should consult a doctor before playing a video game.
- Parents should watch their children play video games. Stop playing and consult a doctor if you or your child has any of the following symptoms:

Convulsions	**Eye or muscle twitching**	**Loss of awareness**
Altered vision	**Involuntary movements**	**Disorientation**

To reduce the likelihood of a seizure when playing video games:

1. Sit or stand as far from the screen as possible.
2. Play video games on the smallest available television screen.
3. Do not play if you are tired or need sleep.
4. Play in a well-lit room.
5. Take a 10 to 15 minute break every hour.

⚠WARNING - EYESTRAIN AND MOTION SICKNESS

Playing video games can result in eyestrain after a sustained period of time, and perhaps sooner if using the 3D feature. Playing video games can also result in motion sickness in some players. Follow these instructions to help avoid eyestrain, dizziness, or nausea:

- Avoid excessive play. It is recommended that parents monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, or every half hour when using the 3D feature, even if you don't think you need it. Each person is different, so take more frequent and longer breaks if you feel discomfort.
- If your eyes become tired or sore while playing, or if you feel dizzy or nauseated, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms, stop playing and see a doctor.

⚠WARNING - REPETITIVE MOTION INJURIES

Playing video games can make your muscles, joints, or skin hurt. Follow these instructions to avoid problems such as tendinitis, carpal tunnel syndrome or skin irritation:

- Avoid excessive play. Parents should monitor their children for appropriate play.
- Take a 10 to 15 minute break every hour, even if you don't think you need it.
- When using the stylus, you do not need to grip it tightly or press it hard against the screen. Doing so may cause fatigue or discomfort.
- If your hands, wrists, or arms become tired or sore while playing, or if you feel symptoms such as tingling, numbness, burning or stiffness, stop and rest for several hours before playing again.
- If you continue to have any of the above symptoms or other discomfort during or after play, stop playing and see a doctor.

⚠WARNING - BATTERY LEAKAGE

The Nintendo 3DS contains a rechargeable lithium ion battery pack. Leakage of ingredients contained within the battery pack, or the combustion products of the ingredients, can cause personal injury as well as damage to your Nintendo 3DS. If battery leakage occurs, avoid contact with skin. If contact occurs, immediately wash thoroughly with soap and water. If liquid leaking from a battery pack comes into contact with your eyes, immediately flush thoroughly with water and see a doctor.

To avoid battery leakage:

- Do not expose battery to excessive physical shock, vibration, or liquids.
- Do not disassemble, attempt to repair, or deform the battery.
- Do not dispose of battery pack in a fire.
- Do not touch the terminals of the battery or cause a short between the terminals with a metal object.
- Do not peel or damage the battery label.

⚠WARNING - RADIO FREQUENCY INTERFERENCE

The Nintendo 3DS can emit radio waves that can affect the operation of nearby electronics, including cardiac pacemakers.

- Do not operate the Nintendo 3DS within 9 inches of a pacemaker while using the wireless feature.
- If you have a pacemaker or other implanted medical device, do not use the wireless feature of the Nintendo 3DS without first consulting your doctor or the manufacturer of your medical device.
- Observe and follow all regulations and rules regarding use of wireless devices in locations such as hospitals, airports, and on board aircraft. Operation in those locations may interfere with or cause malfunctions of equipment, with resulting injuries to persons or damage to property.

The Official Seal is your assurance that this product is licensed or manufactured by Nintendo. Always look for this seal when buying video game systems, accessories, games and related products.

THIS GAME CARD WILL WORK ONLY WITH THE NINTENDO 3DS™ VIDEO GAME SYSTEM.

Local Play
VS/Co-op Play
1 - 2 players

ALLOWS WIRELESS MULTIPLAYER GAMES WITH EACH NINTENDO 3DS SYSTEM CONTAINING A SEPARATE GAME CARD.

IMPORTANT LEGAL INFORMATION

This Nintendo game is not designed for use with any unauthorized device. Use of any such device will invalidate your Nintendo product warranty. Copying of any Nintendo game is illegal and is strictly prohibited by domestic and international intellectual property laws. "Back-up" or "archival" copies are not authorized and are not necessary to protect your software. Violators will be prosecuted. REV-E

Do not send content that could infringe on the rights of others, include private information of you or others, or that would make others feel uncomfortable.

PRINTED ON RECYCLED PAPER POST CONSUMER

ALTRON

EVERYONE 10+ CONTENT RATED BY ESRB

© Disney. © Disney/Pixar. © Disney Enterprises, Inc. and Jerry Bruckheimer, Inc. The LONE RANGER property is owned by and TM & © Classic Media, Inc., an Entertainment Rights group company. Used by permission. Hudson Hornet is a trademark of DaimlerChrysler Corporation.

LICENSED BY NINTENDO. Trademarks are property of their respective owners.
Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo.

TABLE OF CONTENTS

QUICK START GUIDE	3
CONTROLS	5
TROUBLESHOOTING	5
SAFETY PRECAUTIONS	6
CUSTOMER SUPPORT INFORMATION	6
LIMITED WARRANTY	6

QUICK START GUIDE

Setting Up the Disney Infinity Base

A Disney Infinity Figure and/or Power Disc spot

B Disney Infinity Play Set Piece and/or Power Disc spot

1 Once removed from the packaging, turn the Disney Infinity Base over and open the battery compartment. Insert three (3) AAA/R03 (1.5V) batteries, (not included) into the battery compartment of the Disney Infinity Base bottom (pictured right) and close the compartment.

2 The Disney Infinity Base needs to be placed on a stable, secure and even surface that is near the Nintendo 3DS, so that the infrared transceiver can be aligned. Do not place on metal surfaces, or have metallic objects nearby.

Using the Disney Infinity Base

1 Note that the Disney Infinity Base does not have a switch to turn it on/off. The Disney Infinity Base is automatically awakened when in communication with the game, via the infrared transceiver.

2 The Disney Infinity Base only communicates with the game when the game is placed in specific Scan modes.

- a In the game, navigate to the Scan Menu.
- b Select "Scan".
- c Align the Disney Infinity Base and the Nintendo 3DS so that the infrared transceiver are aligned.
- d Place a Disney Infinity Figure on the Circle spot (A) of the Disney Infinity Base.
- e The Disney Infinity Base should light up, indicating a Disney Infinity Figure is detected.

3 Equip your character with additional powers using the Disney Infinity Power Discs.

- a Equip your characters with bonuses by placing up to two Power Discs on the Circle spot (A) beneath your Disney Infinity Figure.
- b Place Hex Power Discs or play set pieces on the Hexagon spot (B) to unlock new content in the catalog.

Getting Started

1 Make sure POWER Button is OFF.

2 Insert the Disney Infinity Game Card in the Nintendo 3DS™ Game Card slot.

3 Press the POWER Button ON.
Note: The *Disney Infinity* Game Card is designed for the Nintendo 3DS™ system

4 Please read and accept the Health and Safety screen by selecting the Health and Safety icon on the HOME Menu.

5 If the game does not automatically launch, select the Disney Infinity game icon from the HOME Menu.

CONTROLS

Game Board

Move	Circle Pad, +Control Pad
Action	A Button, B Button, X Button, Y Button
Touch	Touch objects to interact with them
Pause	START
Clacker (Dice)	Press the A Button or touch the Clacker to roll the die
Camera	Touch to move camera around Game Board

Challenges

Move	Circle Pad, +Control Pad
Action	A Button, B Button, X Button, Y Button
Touch	Touch objects to interact with them
Pause	START

Local Play

The application will share your System user name with opponents when joining Local Play.

TROUBLESHOOTING

Disney Infinity Figure is not appearing in-game

(1) Be sure the Disney Infinity Base is on a flat surface.

(2) Do not place on metal surfaces, or have metallic objects nearby.

(3) Be sure the Disney Infinity Figure is placed completely flush with the Circle spot with nothing in between the Disney Infinity Base and the Disney Infinity Figure (unless a Power Disc is being used).

(a) Only one Power Disc may be used at a time on the Hexagon spot.

(4) Be sure the infrared transceiver on the Disney Infinity Base is aligned with the infrared transceiver on the Nintendo 3DS.

(5) Please make sure you have enough battery power.

SAFETY PRECAUTIONS

WARNING! CHOKING HAZARD Small parts. Not suitable for children under 3 years.
For your safety and the safety of others, please read the following product care information and the game manual before using this product. Keep all game manuals because they contain important information about using and caring for the product.

Product Care

(1) Only use the products with the gaming system for which they are designed. (2) Keep the products dry and away from open flames or other heat sources. (3) Do not modify or take apart the products. (4) Use a dry cloth to clean the products.

Questions or issues when setting up your new products? Please refer to the game manual in your Disney Infinity Starter Pack for Customer Support details.

CUSTOMER SUPPORT INFORMATION

Internet Support

To access support for Disney Interactive Studios on the World Wide Web, point your browser to **Disney.com/videogames/support**.

Game Hints and Tips

Game hints and tips are available on our Customer Support website. To access Game Hints and Tips on the World Wide Web, point your browser to **Disney.com/videogames/support**.

Mailing Address

If you wish to write us, our address is: Disney Interactive Studios Customer Support,
1200 Grand Central Avenue, Glendale, CA 91201-8823

LIMITED WARRANTY

IN ADDITION TO DISNEY INTERACTIVE'S GENERAL TERMS OF USE GOVERNING ITS PRODUCTS AND SERVICES, INCLUDING DISNEY INFINITY, WHICH IS AVAILABLE AT WWW.DISNEYTERMSOFUSE.COM, DISNEY INTERACTIVE PROVIDES THE FOLLOWING LIMITED WARRANTY.

DISNEY INTERACTIVE WARRANTS THE RECORDING MEDIUM ON WHICH THE SOFTWARE IS RECORDED TO BE FREE FROM DEFECTS IN MATERIALS AND WORKMANSHIP UNDER NORMAL USE FOR A PERIOD OF NINETY (90) DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE AS EVIDENCED BY A COPY OF THE SALES RECEIPT OR PACKING SLIP. DISNEY INTERACTIVE'S ENTIRE LIABILITY AND YOUR EXCLUSIVE REMEDY WILL BE REPLACEMENT OF THE DEFECTIVE RECORDING MEDIUM(S) OR REFUND OF THE PURCHASE PRICE (AT DISNEY INTERACTIVE'S ELECTION) UPON RETURN OF THE SOFTWARE TO DISNEY INTERACTIVE WITH A COPY OF YOUR PROOF OF PURCHASE. DISNEY INTERACTIVE WILL HAVE NO RESPONSIBILITY TO REPLACE A RECORDING MEDIUM DAMAGED BY ACCIDENT, ABUSE OR MISAPPLICATION. ANY IMPLIED WARRANTIES AND/OR CONDITIONS ON THE RECORDING MEDIUM, INCLUDING THE IMPLIED WARRANTIES AND/OR CONDITIONS OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, ARE LIMITED IN DURATION TO NINETY (90) DAYS FROM THE DATE OF PURCHASE OR

DELIVERY. THIS WARRANTY GIVES YOU SPECIFIC LEGAL RIGHTS, AND YOU MAY ALSO HAVE OTHER RIGHTS WHICH VARY FROM JURISDICTION TO JURISDICTION. YOU EXPRESSLY ACKNOWLEDGE AND AGREE THAT USE OF THE SOFTWARE IS AT YOUR SOLE RISK. DISNEY INTERACTIVE EXPRESSLY DISCLAIMS ALL WARRANTIES AND/OR CONDITIONS, EXPRESS OR IMPLIED, WITH RESPECT TO THE SOFTWARE AND RELATED DOCUMENTATION, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, THE IMPLIED WARRANTIES AND/OR CONDITIONS OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. DISNEY INTERACTIVE DOES NOT WARRANT THAT THE FUNCTIONS CONTAINED IN THE SOFTWARE WILL BE UNINTERRUPTED OR ERROR-FREE, OR THAT DEFECTS IN THE SOFTWARE WILL BE CORRECTED. NO ORAL OR WRITTEN INFORMATION OR ADVICE BY DISNEY INTERACTIVE OR AN AUTHORIZED REPRESENTATIVE OF DISNEY INTERACTIVE SHALL CREATE WARRANTIES AND/OR CONDITIONS OR IN ANY WAY INCREASE THE SCOPE OF THIS LIMITED WARRANTY. YOU (AND NOT DISNEY INTERACTIVE) ASSUME THE ENTIRE COST OF ALL NECESSARY SERVICING, REPAIR OR CORRECTION. IF YOU NEED TO REPLACE A GAME DISC UNDER THIS LIMITED WARRANTY OR A USER-DAMAGED GAME DISC, PLEASE FOLLOW THE STEPS LISTED AT DISNEY.COM/INFINITY/HELP. THERE IS A $20.00 FEE TO REPLACE A USER-DAMAGED GAME DISC.

FCC Information

FCC ID: QOF-8032383

This device complies with FCC radiation exposure limits set forth for an uncontrolled environment and it also complies with Part 15 of the FCC RF Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Caution: The user is cautioned that changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

NOTE: This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation.

If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures:

- Reorient or relocate the receiving antenna.
- Increase the separation between the equipment and receiver.
- Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

IC Information

IC: 10749A-8032383

This device complies with Industry Canada licence-exempt RSS standard(s). Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

Model No.: INF-8032383

VEUILLEZ LIRE ATTENTIVEMENT LE MODE D'EMPLOI DE LA CONSOLE NINTENDO 3DS™ AVANT D'UTILISER VOTRE CONSOLE, UNE CARTE DE JEU OU UN ACCESSOIRE. CE MODE D'EMPLOI CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SANTÉ ET LA SÉCURITÉ.

INFORMATIONS IMPORTANTES SUR LA SÉCURITÉ : LISEZ LES AVERTISSEMENTS SUIVANTS AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT NE JOUIEZ À UN JEU VIDÉO.

⚠ AVERTISSEMENT - Fonction 3D destinée uniquement aux enfants de 7 ans et plus

Le visionnement d'images en 3D par des enfants de 6 ans et moins peut causer des problèmes de vision.
La fonction de contrôle parental est disponible pour restreindre l'affichage et le visionnement de telles images. Pour plus de détails, consultez la section sur le contrôle parental dans le mode d'emploi de la console Nintendo 3DS.

⚠ AVERTISSEMENT - Danger d'attaque

- Même si elles n'ont jamais connu de tels problèmes auparavant, certaines personnes (environ 1 sur 4 000) peuvent être victimes d'une attaque ou d'un évanouissement déclenché par des lumières ou motifs clignotants, et ceci peut se produire pendant qu'elles regardent la télévision ou s'amusent avec des jeux vidéo.
- Toute personne qui a été victime d'une telle attaque, d'une perte de conscience ou de symptômes reliés à l'épilepsie doit consulter un médecin avant de jouer à des jeux vidéo.
- Les parents doivent surveiller leurs enfants pendant que ces derniers jouent avec des jeux vidéo. Arrêtez de jouer et consultez un médecin, si vous ou votre enfant présentez les symptômes suivants :

Convulsions	**Tics oculaires ou musculaires**	**Perte de conscience**
Problèmes de vision	**Mouvements involontaires**	**Désorientation**

Pour diminuer les possibilités d'une attaque pendant le jeu :

1. Tenez-vous aussi loin que possible de l'écran.
2. Jouez sur l'écran de télévision le plus petit disponible.
3. Ne jouez pas si vous êtes fatigué ou avez besoin de sommeil.
4. Jouez dans une pièce bien éclairée.
5. Interrompez chaque heure de jeu par une pause de 10 à 15 minutes.

⚠ AVERTISSEMENT - Fatigue oculaire et nausée

Jouer à des jeux vidéo pendant une longue période de temps peut causer une fatigue oculaire et peut arriver plus rapidement si vous utilisez la fonction 3D. Pour certains joueurs, jouer à des jeux vidéo peut également causer la nausée. Suivez ces instructions pour éviter la fatigue oculaire, les étourdissements ou la nausée :

- Évitez de jouer pendant une longue période de temps. Il est conseillé aux parents de surveiller la durée des séances de jeu de leurs enfants.
- Prenez une pause de 10 à 15 minutes toutes les heures, ou à chaque 30 minutes si vous utilisez la fonction 3D, même si vous croyez ne pas en avoir besoin. Chaque personne est différente, alors prenez une pause plus ou moins longue en cas de malaise.
- Si vos yeux sont fatigués ou douloureux, ou si vous êtes étourdi ou nauséeux, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de recommencer à jouer.
- Si l'un de ces symptômes persiste, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ AVERTISSEMENT - Blessures dues aux mouvements répétitifs

Les jeux vidéo peuvent irriter les muscles, les poignets ou la peau. Veuillez suivre les instructions suivantes afin d'éviter des problèmes tels que la tendinite, le syndrome du tunnel carpien, ou l'irritation de la peau :

- Évitez les périodes trop longues de jeu. Les parents devront s'assurer que leurs enfants jouent pendant des périodes adéquates.
- Même si vous ne croyez pas en avoir besoin, faites une pause de 10 à 15 minutes à chaque heure de jeu.
- Lorsque vous utilisez le stylet, il n'est pas nécessaire de le serrer ou d'appuyer trop fort sur l'écran. Cela risqué d'entraîner gêne ou fatigue.
- Si vous éprouvez de la fatigue ou de la douleur au niveau des mains, des poignets ou des bras, ou si vous ressentez des symptômes tels que des fourmillements, engourdissements, brûlures ou courbatures, cessez de jouer et reposez-vous pendant plusieurs heures avant de jouer de nouveau.
- Si vous ressentez l'un des symptômes mentionnés ci-dessus ou tout autre malaise pendant que vous jouez ou après avoir joué, cessez de jouer et consultez un médecin.

⚠ AVERTISSEMENT - Écoulement du liquide de la batterie

Le Nintendo 3DS contient une batterie rechargeable au lithium-ion. L'écoulement des ingrédients contenus dans la batterie ou la combustion de ces ingrédients peuvent causer des blessures et endommager votre Nintendo 3DS. Si l'écoulement du liquide de la batterie survient, évitez tout contact avec la peau. Dans le cas d'un contact avec la peau, lavez immédiatement et abondamment la surface contaminée avec de l'eau savonneuse. Dans le cas d'un contact du liquide de la batterie avec les yeux, rincez immédiatement et abondamment avec de l'eau et consultez un médecin.

Pour éviter l'écoulement de la batterie :

- N'exposez pas la batterie à des liquides ou à des vibrations et des chocs excessifs.
- Ne désassemblez pas la batterie et ne tentez pas de la réparer ou de la déformer.
- Ne jetez jamais la batterie dans le feu.
- Ne touchez pas aux bornes de la batterie et ne causez pas de court-circuit entre ces points de connexion avec un objet de métal.
- Ne retirez pas et n'endommagez pas l'étiquette de la batterie.

⚠ AVERTISSEMENT – Interférence avec les fréquences radio

Le Nintendo 3DS peut émettre des ondes radio pouvant affecter le fonctionnement d'appareils électroniques à proximité, incluant les stimulateurs cardiaques.

- N'utilisez pas le Nintendo 3DS à moins de 23 cm d'un stimulateur cardiaque lorsque la fonction sans fil est activée.
- Si vous possédez un stimulateur cardiaque ou tout autre appareil médical implanté, n'utilisez pas la fonction sans fil du Nintendo 3DS avant d'avoir consulté votre médecin ou le fabricant de l'appareil médical.
- Respectez tous les règlements concernant l'utilisation des appareils sans fil dans des endroits tels que les hôpitaux, les aéroports et à bord des avions. Leur fonctionnement dans ces endroits peut interférer avec l'équipement ou provoquer un dysfonctionnement, ce qui pourrait causer des blessures ou des dommages matériels.

Ce sceau officiel est votre garantie que le présent produit est agréé ou manufacturé par Nintendo. Cherchez-le toujours sur les boîtes lorsque vous achetez des consoles de jeux vidéo, des accessoires, des jeux et d'autres produits apparentés.

CETTE CARTE DE JEU N'EST COMPATIBLE QU'AVEC LA CONSOLE DE JEUX VIDÉO NINTENDO 3DS™.

Local Play • Mode multijoueur local
VS/Co-op Play • Jeu VS/Coop
1 - 2 players • joueurs

PERMET DE JOUER DES PARTIES MULTIJOUEURS SANS FIL LORSQUE CHAQUE CONSOLE NINTENDO 3DS CONTIENT UNE CARTE DE JEU.

INFORMATIONS LÉGALES IMPORTANTES

Ce jeu Nintendo n'est pas conçu pour être utilisé avec un appareil non autorisé. L'utilisation d'un tel appareil invalidera votre garantie Nintendo. Copier un jeu Nintendo est illégal et strictement interdit par les lois domestiques et internationales régissant la propriété intellectuelle. Les copies de « secours » ou « d'archivage » ne sont pas autorisées et ne sont pas nécessaires pour protéger vos logiciels. Tout contrevenant sera poursuivi. REV-E

N'envoyez pas de contenu pouvant porter atteinte aux droits d'autrui, s'avérer dérangeant ou contenir des renseignements personnels vous concernant ou concernant d'autres personnes.

EVERYONE 10+
ENFANTS et ADULTES 10+
CONTENT RATED BY CONTENU ÉVALUÉ PAR
ESRB

SOUS LICENCE DE NINTENDO. Les marques de commerce sont la propriété de leurs titulaires respectifs. Nintendo 3DS est une marque de commerce de Nintendo.

TABLE DES MATIÈRES

GUIDE DE DÉMARRAGE RAPIDE	11
COMMANDES	13
DÉPANNAGE	13
PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ	14
SERVICE À LA CLIENTÈLE	14
GARANTIE LIMITÉE	14

GUIDE DE DÉMARRAGE RAPIDE

Configuration du socle Disney Infinity

A Emplacement de la figurine et/ou de la pièce de puissance Disney Infinity

B Emplacement de l'article de la trousse de jeu et/ou de la pièce de puissance Disney Infinity

1 Après l'avoir sorti de l'emballage, tournez le socle Disney Infinity face contre sol et ouvrir le compartiment à piles. Insérez trois (3) piles AAA/R03 (1,5 V) (non comprises) dans le compartiment à piles situé sous le socle Disney Infinity (illustration ci-dessous) et refermez le compartiment.

2 Le socle Disney Infinity (illustration ci-dessous) doit être placé sur une surface stable, sécuritaire et plane près de la console Nintendo 3DS afin d'aligner les émetteurs-récepteurs infrarouges. Ne pas déposer sur une surface de métal ou près d'objets en métal.

Utilisation du socle Disney Infinity

1 Notez que le socle Disney Infinity ne comporte pas d'interrupteur marche/arrêt. Le socle Disney Infinity est automatiquement mis en fonction lorsqu'il entre en communication avec le jeu par le biais de l'émetteur-récepteur.

2 Le socle Disney Infinity communique avec le jeu seulement lorsque ce dernier est mis dans des modes Balayage spécifiques.

- a Dans le jeu, naviguez vers le menu Balayage (Scan).
- b Choisissez « Scan ».
- c Alignez le socle Disney Infinity et la console Nintendo 3DS afin d'aligner les émetteurs-récepteurs infrarouges.
- d Installez une figurine Disney Infinity sur l'emplacement circulaire du socle Disney Infinity.
- e Le socle Disney Infinity devrait s'allumer, indiquant qu'il a détecté la présence d'une figurine Disney Infinity

3 Fournissez des pouvoirs supplémentaires à votre personnage à l'aide des pièces de puissance Disney Infinity

- a Fournissez des primes à vos personnages en installant jusqu'à deux pièces de puissance sur l'emplacement circulaire sous votre figurine Disney Infinity.
- b Installez des pièces de puissance ou des articles de la trousse de jeu sur l'emplacement hexagonal pour déverrouiller du nouveau contenu dans le catalogue.

Démarrage

1 Assurez-vous que l'interrupteur POWER est en position ARRÊT (OFF).

2 Insérez la cartouche de jeu Disney Infinity dans la fente du Nintendo 3DS^{MC}.

3 Mettez l'interrupteur POWER en position MARCHE (ON).
Remarque : La cartouche de jeu Disney Infinity est conçue pour le système Nintendo 3DS^{MC}.

4 Veuillez lire et approuver l'écran des renseignements de santé et de sécurité (Health and Safety) en appuyant sur l'icône de santé et de sécurité dans le menu d'accueil (HOME).

5 Si le jeu ne démarre pas automatiquement, choisissez l'icône Disney Infinity dans le menu d'accueil.

COMMANDES

Planche de jeu

Déplacement	Manette circulaire, touche de commande +
Action	Bouton A, bouton B, bouton X, bouton Y
Toucher	Toucher les objets pour interagir avec eux
Pause	DÉMARRER
Claquette (dé)	Appuyer sur le bouton A ou toucher la claquette pour lancer le dé
Camera	Toucher la caméra pour la déplacer sur la planche de jeu

Défis

Déplacement	Manette circulaire, touche de commande +
Action	Bouton A, bouton B, bouton X, bouton Y
Toucher	Toucher les objets pour interagir avec eux
Pause	DÉMARRER

Local Play

L'application partagera avec vos adversaires votre nom d'utilisateur du système lorsque vous vous joignez à Local Play.

DÉPANNAGE

Figurine Disney Infinity n'apparaissant pas dans le jeu

(1) Assurez-vous que le socle Disney Infinity est posé sur une surface plane.

(2) Ne pas déposer sur une surface de métal ou près d'objets en métal.

(3) Assurez-vous que la figurine Disney Infinity repose complètement sur l'emplacement circulaire et qu'il n'y a rien entre le socle et la figurine Disney Infinity (à moins qu'une pièce de puissance ne soit utilisée).

(a) Vous ne pouvez utiliser qu'une seule pièce de puissance à la fois sur l'emplacement hexagonal.

(4) Assurez-vous que l'émetteur-récepteur infrarouge du socle Disney Infinity est aligné avec celui de la console Nintendo 3DS.

(5) Veuillez vous assurer que vos piles sont suffisamment chargées.

PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ

ATTENTION ! RISQUE DE SUFFOCATION – Petites pièces.
Non recommandé pour les enfants de moins de 3 ans. Pour votre propre sécurité et celle des autres, veuillez lire les renseignements suivants sur l'entretien des produits et le guide d'utilisation du jeu avant d'utiliser ce produit. Conservez tous les manuels de jeu : ils contiennent des renseignements importants sur l'utilisation et l'entretien du produit.

Entretien des produits

(1) N'utilisez les produits qu'avec la console de jeu pour lesquels ils sont conçus. (2) Tenez les produits au sec et loin d'une fl amme nue ou de toute autre source de chaleur. (3) Ne modifi ez pas ou ne démontez pas les produits. (4) Utilisez un linge sec pour nettoyer les produits.

Vous avez des questions ou des problèmes concernant l'installation de vos nouveaux produits? Veuillez vous référer au guide d'utilisation de jeu de votre Ensemble de départ Disney Infi nity pour obtenir de plus amples renseignements sur le service à la clientèle.

SERVICE À LA CLIENTÈLE

Soutien Internet

Pour obtenir du soutien de Disney Interactive Studios sur internet, visitez l'adresse **disney.com/videogames/support** (en anglais seulement).

Indices Et Astuces De Jeu

Vous pouvez obtenir des indices et des astuces de jeu sur les pages du soutien à la clientèle de notre site Web. Pour obtenir des indices et des astuces pour ce jeu, visitez l'adresse **disney.com/videogames/support** (en anglais seulement).

Adresse Postale

Notre adresse postale est la suivante : Soutien à la clientèle Disney Interactive Studios, 1200 Grand Central Avenue, Glendale, CA 91201-8823, É.-U.

GARANTIE LIMITÉE

EN PLUS DES CONDITIONS GÉNÉRALES D'UTILISATION DE DISNEY INTERACTIVE RÉGISSANT SES PRODUITS ET SERVICES, DONT DISNEY INFINITY, DÉCRITES À L'ADRESSE WWW.DISNEYTERMSOFUSE.COM, DISNEY INTERACTIVE OFFRE LA GARANTIE LIMITÉE SUIVANTE.

DISNEY INTERACTIVE GARANTIT QUE LE SUPPORT DE DONNÉES SUR LEQUEL LE LOGICIEL EST ENREGISTRÉ EST EXEMPT DE DÉFAUTS MATÉRIELS OU DE FABRICATION DANS LE CADRE D'UNE UTILISATION NORMALE PENDANT UNE PÉRIODE DE QUATRE-VINGT-DIX (90) JOURS À COMPTER DE LA DATE D'ACHAT TELLE QU'INDIQUÉE SUR UNE COPIE DE VOTRE PREUVE D'ACHAT OU DE VOTRE BORDEREAU. LA RESPONSABILITÉ TOTALE DE DISNEY INTERACTIVE ET VOTRE RECOURS EXCLUSIF SE LIMITENT AU REMPLACEMENT DU (DES) SUPPORT(S) DE DONNÉES DÉFECTUEUX OU AU REMBOURSEMENT DU PRIX D'ACHAT (À LA DISCRÉTION DE DISNEY INTERACTIVE) À LA RÉCEPTION DU LOGICIEL PAR DISNEY INTERACTIVE,

ACCOMPAGNÉ D'UNE COPIE DE VOTRE PREUVE D'ACHAT. DISNEY INTERACTIVE NE SAURAIT ÊTRE TENU DE REMPLACER LE SUPPORT DE DONNÉES SI CELUI-CI A ÉTÉ ENDOMMAGÉ À LA SUITE D'UN ACCIDENT, D'UN ABUS OU D'UNE MAUVAISE UTILISATION. TOUTES GARANTIES IMPLICITES ET/OU CONDITIONS CONCERNANT LE SUPPORT DE DONNÉES, COMPRENANT LES GARANTIES IMPLICITES ET/OU CONDITIONS DE VALEUR MARCHANDE ET D'ADÉQUATION DU LOGICIEL POUR UNE UTILISATION PRÉCISE, SONT LIMITÉES À QUATRE-VINGT-DIX (90) JOURS À COMPTER DE LA DATE D'ACHAT OU DE LIVRAISON. CETTE GARANTIE VOUS CONFÈRE DES DROITS LÉGAUX SPÉCIFIQUES, ET IL EST POSSIBLE QUE VOUS DISPOSIEZ DE DROITS SUPPLÉMENTAIRES SELON VOTRE JURIDICTION. VOUS RECONNAISSEZ EXPRESSÉMENT PAR LA PRÉSENTE UTILISER CE LOGICIEL À VOS SEULS RISQUES ET PÉRILS. DISNEY INTERACTIVE REJETTE EXPRESSÉMENT TOUTE GARANTIE ET/OU CONDITION, EXPRESSE OU IMPLICITE, RELATIVE AU LOGICIEL OU À LA DOCUMENTATION S'Y RAPPORTANT, COMPRENANT, MAIS NE SE LIMITANT PAS AUX GARANTIES IMPLICITES ET/OU CONDITIONS DE VALEUR MARCHANDE ET D'ADÉQUATION DU LOGICIEL POUR UNE UTILISATION PRÉCISE. DISNEY INTERACTIVE NE GARANTIT PAS QUE CE LOGICIEL FONCTIONNE SANS INTERRUPTION, SOIT EXEMPT D'ERREURS OU QUE LES PROBLÈMES QUI PUISSENT SURVENIR SOIENT CORRIGÉS. AUCUNE INFORMATION OU CONSEIL ORAL OU ÉCRIT DE DISNEY INTERACTIVE OU D'UN REPRÉSENTANT AUTORISÉ DE DISNEY INTERACTIVE NE SAURAIT CONFÉRER DE NOUVELLES GARANTIES ET/OU CONDITIONS OU ÉTENDRE LA VALIDITÉ DE CETTE GARANTIE LIMITÉE. VOUS SEUL (ET NON DISNEY INTERACTIVE) VOUS ENGAGEZ À PRENDRE EN CHARGE L'INTÉGRALITÉ DES COÛTS DÉCOULANT DE TOUT ENTRETIEN, RÉPARATION OU SERVICE NÉCESSAIRE. POUR REMPLACER UN DISQUE DE JEU EN VERTU DE LA PRÉSENTE GARANTIE LIMITÉE OU UN DISQUE DE JEU ENDOMMAGÉ PAR L'UTILISATEUR, SUIVEZ LA PROCÉDURE INDIQUÉE AU DISNEY.COM/INFINITY/HELP, DES FRAIS DE 20 $ SERONT EXIGÉS POUR LE REMPLACEMENT D'UN DISQUE DE JEU ENDOMMAGÉ.

Renseignements sur la FCC

ID FCC :QOF-8032383

Cet appareil respecte les limites d'exposition aux fréquences radio établies pour un environnement non contrôlé ainsi que l'article 15 des règlements de la FCC sur les limites d'exposition aux fréquences radio. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.

Avertissement : L'utilisateur est averti que tout changement ou modifi cation non approuvé expressément par la partie responsable de la conformité pourrait annuler le droit de l'usager à utiliser le présent appareil.

REMARQUE : Le présent appareil a été testé et satisfait aux limites des mécanismes numériques de catégorie B, suivant l'article 15 des règlements de la FCC. Ces limites sont conçues pour offrir une protection raisonnable contre des interférences nuisibles dans des installations résidentielles.

Le présent appareil génère, utilise et peut irradier l'énergie des fréquences radio et s'il n'est pas installé ni utilisé conformément aux instructions, il peut causer une interférence nuisible aux communications radio. Cependant, il n'est pas garanti qu'une telle interférence ne puisse se produire dans une installation particulière.

Si le présent appareil cause une interférence nuisible à la réception d'un signal radio ou télévisé, ce qui peut être déterminé en éteignant et en rallumant l'appareil, il est recommandé à l'utilisateur de corriger la situation en prenant une ou plusieurs des mesures suivantes :

- En réorientant ou en installant l'antenne de réception ailleurs.
- En augmentant l'espace entre l'appareil et le récepteur.
- En branchant l'équipement dans une prise d'un circuit autre que celui où est branché le récepteur.
- En consultant un détaillant ou un technicien radio/télévision d'expérience

Information IC

IC: 10749A-8032383

Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement.compromettre le fonctionnement.

Modèle no : INF-8032383

LEA EL MANUAL DE INSTRUCCIONES DE LA CONSOLA NINTENDO 3DS™ CON ATENCIÓN ANTES DE USARLA. EL MANUAL CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE SOBRE LA SALUD Y SEGURIDAD.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE: LEA LAS SIGUIENTES ADVERTENCIAS ANTES DE QUE USTED O SUS HIJOS JUEGUEN VIDEOJUEGOS.

⚠ ADVERTENCIA - Caracteristica 3D solo para niños de 7 en adelante

Las imágenes 3D pueden dañar la vista de niños de 6 años o menores.
Se recomienda el uso del control parental para restringir el acceso a imágenes 3D por parte de niños de 6 años o menores. Consulta la sección del control parental del manual para obtener más información.

⚠ ADVERTENCIA - Ataques

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deberían observar a sus hijos mientras que estos jueguen videojuegos. Deje de jugar y consulte con un médico si usted o sus hijos tienen alguno de los siguientes síntomas:

Convulsiones	**Contorsión de ojos o músculos**	**Pérdida de consciencia**
Alteración en la visión	**Movimientos involuntarios**	**Desorientación**

Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegue con los videojuegos:

1. Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
2. Juegue videojuegos en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
3. No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
4. Juegue en una habitación bien iluminada.
5. Tome un descanso de 10 a 15 minutos por cada hora.

⚠ ADVERTENCIA - Fatiga visual y mareos

Jugar juegos de vídeo puede lastimar sus ojos después de un periodo de tiempo sostenido, y quizá más pronto si usa la característica 3D. Jugar juegos de vídeo también puede causar mareos en algunos jugadores. Siga estas instrucciones para evitar vista cansada, vértigo, o náusea:

- Evitar juego excesivo. Se recomienda que los padres vigilen a sus hijos para juego apropiado.
- Tomar un descanso de 10 a 15 minutos cada hora, o cada media hora al usar la función de 3D, aún si piensa que no es necesario. Cada persona es diferente, de manera que tome descansos más frecuentes y largos si se siente incómodo.
- Si sus ojos se cansan o están irritados mientras juega, o si siente vértigo o náuseas, deténgase y descanse por varias horas antes de jugar de nuevo.
- Si continúa teniendo cualquiera de los síntomas anteriores, pare de jugar y vea un doctor.

⚠ ADVERTENCIA - Lesiones por movimiento repetitivo

Jugar videojuegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, o piel. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, o irritación de piel:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Cuando utilice el Stylus, no necesita agarrario de manera tensa o presionar fuerte contra la pantalla. Hacer esto podrá causar fatiga o incomodidad.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descanse por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o después de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.

⚠ ADVERTENCIA - Fuga del contenido de la batería

La consola Nintendo 3DS contiene una batería recargable de tipo ión litio. La fuga de los ingredientes contenidos dentro de la batería, o el producto de la combustión de tales ingredientes, puede causar daños personales al igual que daño a tu Nintendo 3DS. Si ocurre una fuga de líquido, evita el contacto con la piel. Si entra en contacto con el líquido, lava inmediatamente la zona afectada con jabón y agua. Si el líquido de la batería entra en contacto con los ojos, lávatelos inmediatamente con agua y consulta con un médico.
Para evitar la fuga del contenido de la batería:

- No expongas la batería a excesivos golpes físicos, vibraciones ni líquidos.
- No desarmes ni intentes reparar ni deformar la batería.
- No deseches la batería en el fuego.
- No toques los terminales de la batería ni causes un cortocircuito entre los terminales con un objeto de metal.
- No quites ni dañes la etiqueta de la batería.

⚠ ADVERTENCIA – Interferencia de frecuencia de radio

El Nintendo 3DS puede emitir ondas de radio que pueden afectar el funcionamiento de dispositivos electrónicos cercanos, incluyendo los marcapasos cardiacos.

- No utilices la consola Nintendo 3DS a una distancia menor de 9 pulgadas de un marcapasos al usar las funciones inalámbricas.
- Si tienes puesto un marcapasos u otro aparato médico, no uses las funciones inalámbricas de la consola Nintendo 3DS sin haber consultado antes con tu doctor o el fabricante del aparato médico.
- Observa y sigue todas las normas y regulaciones con respecto al uso de aparatos inalámbricos en sitios como hospitales, aeropuertos y a bordo de aviones. El uso de tu consola en estos lugares podría interferir o causar funcionamiento defectuoso de instrumentos, resultando en daños personales o materiales.

El sello oficial es tu ratificación de que este producto está autorizado o ha sido fabricado por Nintendo. Busca siempre este sello al comprar sistemas de videojuegos, accesorios, juegos y otros productos relacionados.

ESTA TARJETA DE JUEGO SÓLO FUNCIONARÁ CON CONSOLAS NINTENDO 3DS™.

Juego local
Juego modo VS/Coop
1 - 2 jugadores

PERMITE JUGAR DE FORMA INALÁMBRICA EN MODO MULTIJUGADOR INSERTANDO UNA TARJETA DE JUEGO EN CADA CONSOLA NINTENDO 3DS.

INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE

Este juego de Nintendo no ha sido diseñado para utilizarse con ningún aparato no autorizado. El uso de dicho aparato cancelará la garantía de tu producto Nintendo. La duplicación de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual domésticas e internacionales. Las "copias de respaldo" o "copias archivadas" no están autorizadas y no son necesarias para proteger tu programa. Los infractores serán sancionados. REV-E

No enviar contenido que pueda infringir los derechos de otros, incluyendo información privada de usted o de otras personas, o que haga que los demás se sientan incómodos.

EVERYONE 10+
TODOS +10
E 10+
CONTENT RATED BY
CONTENIDO CALIFICADO POR
ESRB

CON LICENCIA DE NINTENDO. Las marcas comerciales son propiedad de sus respectivos dueños.
Nintendo 3DS es una marca comercial de Nintendo.

CONTENIDO

GUÍA DE INICIO RÁPIDO	19
CONTROLES	21
RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS	21
PRECAUCIONES DE SEGURIDAD	22
INFORMACIÓN DE ATENCIÓN AL CLIENTE	22
GARANTÍA LIMITADA	23

GUÍA DE INICIO RÁPIDO

Configuración de la base de Disney Infinity

A Espacio para la figura de Disney Infinity y/o el disco de poder

B Espacio para la pieza del Set de Juego de Disney Infinity y/o el disco de poder.

1 Una vez retirado el envoltorio, coloca la base de Disney Infinity boca abajo y abre el compartimento para pilas. Inserta tres (3) pilas AAA/R03 (1.5V), (no incluidas) en el compartimento, situado en la parte inferior de la base de Disney Infinity (imagen derecha) y ciérralo.

2 Coloca la base de Disney Infinity (imagen inferior) sobre una superficie lisa, estable y segura. Sitúala cerca de la consola Nintendo 3DS para que los transmisores de infrarrojos se puedan alinear. No la coloques sobre superficies metálicas ni cerca de ningún metal.

Empleo de la base de Disney Infinity

1 La base de Disney Infinity carece de interruptor que permita encenderla y apagarla. La base de Disney Infinity se activa automáticamente cuando se comunica con el juego a través del transmisor de infrarrojos.

2 La base de Disney Infinity solo se comunica con el juego cuando este activa unos modos de escaneado específicos.

- a En el juego, accede al menú de escaneado.
- b Selecciona “Escanear”.
- c Alinea la base de Disney Infinity con la consola Nintendo 3DS para que los transmisores de infrarrojos se detecten.
- d Coloca una figura de Disney Infinity en el espacio circular de la base de Disney Infinity.
- e La base de Disney Infinity se iluminará para indicar que ha detectado una figura de Disney Infinity.

3 Usa los discos de poder de Disney Infinity para equipar a tu personaje con poderes adicionales

- a Coloca hasta dos discos de poder en el espacio circular, debajo de tu figura de Disney Infinity, para equipar a tus personajes con bonificaciones.
- b Coloca discos de poder hexagonales o la pieza del Set de Juego sobre el espacio hexagonal para desbloquear nuevo contenido en el catálogo.

Primeros pasos

1 Comprueba que el botón POWER esté apagado.

2 Inserta la tarjeta de juego de Disney Infinity en la ranura para tarjetas de juego de la consola Nintendo 3DS™.

3 Oprime el botón POWER para encender la consola.
Nota: la tarjeta de juego de Disney Infinity está diseñada para la consola Nintendo 3DS™.

4 Lee la pantalla de advertencia sobre salud y seguridad y acéptala. Para ello, selecciona el icono de salud y seguridad del menú HOME.

5 Si el juego no se ejecuta automáticamente, selecciona el icono de juego de Disney Infinity en el menú HOME.

CONTROLES

Tablero de juego

Movimiento	Botón deslizante, cruz de control
Acción	Botón A, Botón B, Botón X, Botón Y
Tocar	Toca objetos para interactuar con ellos.
Pausa	EMPEZAR
Matraca (dados)	Oprime el botón A o toca la matraca para lanzar los dados.
Cámara	Toca para mover la cámara por el tablero de juego.

Défis

Movimiento	Botón deslizante, cruz de control
Acción	Botón A, Botón B, Botón X, Botón Y
Tocar	Toca objetos para interactuar con ellos.
Pausa	EMPEZAR

JUEGO LOCAL

La aplicación compartirá con tus rivales tu nombre de usuario de la consola al unirte al juego local.

RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS

La figura de Disney Infinity no aparece en el juego

(1) Comprueba que la base de Disney Infinity esté sobre una superficie plana.

(2) No la coloques sobre superficies metálicas ni cerca de ningún metal.

(3) Comprueba que la figura de Disney Infinity esté totalmente alineada con el espacio circular y que no haya nada entre la base de Disney Infinity y la figura de Disney Infinity (salvo si se está utilizando un disco de poder).

(a) Solo se puede usar un disco de poder en el espacio hexagonal.

(4) Comprueba que el transmisor de infrarrojos de la base de Disney Infinity esté alineado con el transmisor de infrarrojos de la consola Nintendo 3DS.

(5) Comprueba que dispones de batería suficiente.

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

¡ADVERTENCIA! PELIGRO DE ATRAGANTAMIENTO. Contiene piezas pequeñas. No apto para niños menores de 3 años.

Para tu propia seguridad y la de otros, lee detenidamente la información sobre el cuidado del producto y el manual de juego antes de usar este producto. Conserva todos los manuales, ya que pueden contener información importante sobre el uso y el cuidado del producto.

Cuidado del producto

(1) Utiliza los productos únicamente con el sistema de juegos para el que hayan sido diseñados. (2) Mantén los productos secos y alejados de las llamas u otras fuentes de calor. (3) No modifiques ni desmontes los productos. (4) Utiliza un trapo seco para limpiar los productos.

¿Tienes dudas o problemas con la configuración de los productos? Consulta el manual del juego que encontrarás en tu Pack Inicial de Disney Infinity para obtener detalles sobre el servicio de atención al cliente.

INFORMACIÓN DE ATENCIÓN AL CLIENTE

Atención por Internet

Para acceder al servicio de Atención al cliente de Disney Interactive Studios en la red, visita con tu navegador **disney.com/videogames/support**.

Trucos y consejos de juego

Puedes encontrar trucos y consejos de juego en nuestro sitio web de Atención al cliente. Para acceder a los trucos y consejos de juego en la red, ve con tu navegador a **disney.com/videogames/support**.

Dirección postal

Si deseas escribirnos, nuestra dirección es: Disney Interactive Studios Customer Support, 1200 Grand Central Avenue, Glendale, CA 91201-8823, EE. UU.

GARANTÍA LIMITADA

ADEMÁS DE LAS CONDICIONES DE USO GENERALES DE DISNEY INTERACTIVE APLICABLES A SUS PRODUCTOS Y SERVICIOS, INCLUIDO DISNEY INFINITY, QUE ESTÁ DISPONIBLE EN WWW.DISNEYTERMSOFUSE.COM, DISNEY INTERACTIVE OFRECE LA SIGUIENTE GARANTÍA LIMITADA.

DISNEY INTERACTIVE GARANTIZA QUE EL SOPORTE DE GRABACIÓN SOBRE EL QUE SE HA GRABADO EL SOFTWARE NO PRESENTARÁ NINGÚN DEFECTO DE MATERIALES NI DE FABRICACIÓN DURANTE LOS NOVENTA (90) DÍAS SIGUIENTES A LA FECHA DE COMPRA, COMO DEMUESTRA LA COPIA DEL RECIBO DE VENTA O EL ALBARÁN DE ENTREGA. LA ÚNICA RESPONSABILIDAD DE DISNEY INTERACTIVE Y SU ÚNICO MEDIO DE SUBSANACIÓN SERÁ REEMPLAZAR EL SOPORTE DE GRABACIÓN DEFECTUOSO O DEVOLVER EL IMPORTE DE LA COMPRA (A ELECCIÓN DE DISNEY INTERACTIVE), UNA VEZ REALIZADA LA DEVOLUCIÓN DEL SOFTWARE JUNTO CON EL COMPROBANTE DE COMPRA. DISNEY INTERACTIVE NO TENDRÁ LA RESPONSABILIDAD DE REEMPLAZAR NINGÚN SOPORTE DE GRABACIÓN QUE HAYA RESULTADO DAÑADO DEBIDO A UN ACCIDENTE, UN USO INCORRECTO O UN MAL USO. LAS CONDICIONES O LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DEL SOPORTE DE GRABACIÓN, INCLUIDAS LAS CONDICIONES O LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD Y ADECUACIÓN A UN PROPÓSITO PARTICULAR, TENDRÁN UNA DURACIÓN LIMITADA DE NOVENTA (90) DÍAS A PARTIR DE LA FECHA DE COMPRA O DE ENTREGA. ESTA GARANTÍA LE OTORGA DERECHOS LEGALES ESPECÍFICOS, PERO PUEDE QUE USTED TAMBIÉN TENGA OTROS DERECHOS LEGALES, YA QUE ESTOS VARÍAN DE UNA JURISDICCIÓN A OTRA. USTED RECONOCE EXPRESAMENTE Y ACEPTA UTILIZAR ESTE PROGRAMA BAJO SU RESPONSABILIDAD. DISNEY INTERACTIVE RENUNCIA EXPRESAMENTE A TODAS LAS GARANTÍAS O CONDICIONES, EXPRESAS O IMPLÍCITAS, RELATIVAS AL SOFTWARE Y LA DOCUMENTACIÓN RELACIONADA, INCLUIDAS, SIN LIMITACIÓN, LAS CONDICIONES O GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD Y ADECUACIÓN A UN PROPÓSITO PARTICULAR. DISNEY INTERACTIVE NO GARANTIZA QUE LAS FUNCIONES CONTENIDAS EN EL SOFTWARE NO SE VEAN INTERRUMPIDAS O NO ESTÉN LIBRES DE ERRORES, NI QUE LOS DEFECTOS DEL SOFTWARE VAYAN A SER CORREGIDOS. LAS INFORMACIONES O CONSEJOS, ORALES O ESCRITOS, QUE PUEDA DAR DISNEY INTERACTIVE O UN REPRESENTANTE AUTORIZADO DE DISNEY INTERACTIVE NO CONCEDERÁN GARANTÍAS NI CONDICIONES, Y EN NINGÚN CASO AUMENTARÁN EL ALCANCE DE ESTA GARANTÍA LIMITADA. USTED (Y NO DISNEY INTERACTIVE) CORRERÁ CON TODOS LOS GASTOS DE REPARACIÓN, MANTENIMIENTO O CORRECCIÓN NECESARIOS. SI NECESITA REEMPLAZAR UN DISCO DE JUEGO BAJO ESTA GARANTÍA LIMITADA O UN DISCO DE JUEGO DAÑADO POR EL USUARIO, SIGA LOS PASOS QUE APARECEN EN DISNEY.COM/INFINITY/HELP. REEMPLAZAR UN DISCO DAÑADO POR EL USUARIO TIENE UN COSTO DE $20.00.

Modelo núm. INF-8032383

LEIA O MANUAL DE INSTRUÇÕES DO CONSOLE NINTENDO 3DS™ COM ATENÇÃO ANTES DE USÁ-LO. O MANUAL CONTÉM INFORMAÇÕES IMPORTANTES SOBRE CUIDADOS COM A SAÚDE E SEGURANÇA.

IMPORTANTE INFORMAÇÃO SOBRE SEGURANÇA: LEIA OS SEGUINTES AVISOS ANTES QUE VOCÊ OU SEUS FILHOS JOGUEM VIDEOGAMES.

⚠ AVISO – Recursos em 3D somente para crianças a partir de 7 anos

As imagens em 3D podem prejudicar a visão de crianças de 7 anos ou menos. Recomendamos a utilização da função de controle dos pais para restringir o acesso a imagens 3D por crianças de até 7 anos. Consulte a seção de Controle dos Pais para mais informações.

⚠ AVISO – Convulsões

- Algumas pessoas (cerca de 1 em 4000) podem sofrer de epilepsia ou desmaios mediante luzes piscantes e imagens repetitivas, e isso pode ocorrer enquanto assistem TV ou jogam videogames, mesmo que nunca tenham sofrido ataques epiléticos.
- Qualquer pessoa que tenha tido ataques epiléticos, perda de consciência ou outro sintoma ligado à condição epilética, deve consultar um médico antes de jogar videogames.
- É recomendado que um adulto supervisione a criança enquanto ela joga videogames. Pare o jogo e consulte um médico se você ou seu filho apresentarem algum dos seguintes sintomas:

Convulsões	**Espasmos musculares**	**Perda de consciência**
Visão alterada	**Movimentos involuntários**	**Desorientação**

Para reduzir a possibilidade de convulsões ao jogar videogames:

1. Sente-se ou posicione-se o mais longe possível da tela.
2. Jogue videogames na menor tela de TV disponível.
3. Não jogue se você estiver cansado ou precisando dormir.
4. Jogue em um ambiente bem iluminado.
5. Faça um intervalo de 10 a 15 minutos a cada hora.

⚠ AVISO – Cansaço visual e tonturas

Jogar videogames pode lesionar seus olhos depois de um longo período de tempo seguido e, talvez, em menor tempo ao utilizar recursos 3D. Jogar videogames também pode causar tontura em alguns jogadores. Siga estas instruções para evitar fadiga ocular, tontura ou náusea:

- Evite jogar excessivamente. Recomenda-se que os pais estipulem um tempo apropriado de jogo para seus filhos.
- Faça um intervalo de 10 a 15 minutos a cada hora, ou a cada meia hora se estiver utilizando recursos 3D, mesmo se achar desnecessário. Cada pessoa é diferente, então faça pausas mais frequentes e maiores se você se sentir desconfortável.
- Se os seus olhos estão cansados ou doloridos enquanto estiver jogando, ou se você sentir tonturas, náuseas, pare e descanse por algumas horas antes de jogar novamente.
- Se você seguir tendo qualquer um dos sintomas acima, pare de jogar e consulte um médico.

⚠ AVISO – Lesão por esforço repetitivo

O uso de videogames pode fazer com que seus músculos, juntas, pele ou olhos fiquem doloridos. Siga estas instruções para evitar problemas tais como tendinite, síndrome do túnel carpal, irritação da pele ou fadiga ocular:

- Evite jogar excessivamente. Os pais devem garantir que as crianças joguem apropriadamente.
- Faça um intervalo de 10 a 15 minutos a cada hora jogada mesmo se você achar desnecessário.
- Ao usar a caneta Stylus, você não precisa segurá-la com força ou pressioná-la com força contra a tela. Isso pode causar fadiga ou desconforto.
- Se, ao jogar, você sentir cansaço nas mãos, pulsos, ou braços, ou se você tiver sintomas como formigamento, dormência, irritação ou rigidez, pare de jogar e descanse por algumas horas antes de começar novamente.
- Se você ainda sentir algum dos sintomas acima ou outro desconforto durante ou depois de jogar, pare de jogar e consulte um médico.

⚠ AVISO – Vazamento do conteúdo da bateria

O Nintendo 3DS contém uma bateria de lítio recarregável. O vazamento dos ingredientes contidos dentro da bateria, ou o resultado da combustão destes, pode causar lesões, bem como danos ao seu Nintendo 3DS. Se ocorrer um vazamento de líquido, evite o contato com a pele. Caso tenha contato com o líquido, lave imediatamente a área afetada com água e sabão. Se o líquido da bateria entrar em contato com os olhos, lave-os imediatamente com água e procure um médico.
Para evitar o vazamento do conteúdo da bateria:

- Não exponha a bateria a choques físicos excessivos, vibrações ou líquidos.
- Não desmonte ou tente reparar ou modificar a bateria.
- Não jogue baterias no fogo.
- Não toque nos terminais da bateria e nem provoque um curto entre os terminais com um objeto de metal.
- Não remova nem danifique o rótulo da bateria.

⚠ AVISO – Interferência de rádiofrequência

O Nintendo 3DS pode emitir ondas de rádio que podem afetar o funcionamento de dispositivos eletrônicos próximos, incluindo marca-passos cardíacos.

- Não utilize o Nintendo 3DS a uma distância inferior a 23 centímetros de um marca-passo caso as funções de comunicação sem fio estejam ativadas.
- Se você tem um marca-passo ou outro dispositivo médico, não utilize os recursos sem fio do Nintendo 3DS sem consultar seu médico ou o fabricante do dispositivo médico.
- Observe e siga todas as normas e regras sobre o uso de dispositivos sem fio em locais como hospitais, aeroportos e aviões. O uso do console nesses locais pode interferir ou causar mau funcionamento de equipamentos, resultando em danos pessoais ou materiais.

O Selo Oficial é a sua garantia de que este produto é licenciado ou fabricado pela Nintendo. Procure sempre este selo ao comprar um videogame, acessórios, jogos e produtos afins.

ESTE JOGO FUNCIONARÁ APENAS COM O CONSOLE DE VIDEOGAME NINTENDO 3DS.

Local Play
VS/Co-op Play
1 - 2 Jogadores

PERMITE JOGOS MULTIPLAYER SEM FIO SISTEMA NINTENDO 3DS CONTÉM UM CARTUCHO DE JOGO SEPARADO.

IMPORTANTE INFORMAÇÃO LEGAL

Este jogo Nintendo não foi projetado para uso com qualquer dispositivo não autorizado. Utilização de qualquer outro dispositivo irá invalidar a garantia do produto Nintendo. A cópia de qualquer jogo Nintendo é ilegal e estritamente proibida por leis de propriedade intelectual, nacionais e internacionais. Cópias de "Back-up" ou "arquivo" não são autorizadas e não são necessárias para proteger o seu software. Os infratores serão processados. REV-E

Não compartilhe conteúdos que possam infringir direitos de outros, incluindo dados pessoais privados seus ou de outros, ou que possam fazer com que as pessoas se sintam desconfortáveis ou ofendidas.

LICENCIADO PELA NINTENDO. Marcas registradas são de propriedade de seus respectivos proprietários. Nintendo 3DS é uma marca registrada da Nintendo.

SUMÁRIO

GUIA DE INÍCIO RÁPIDO	27
CONTROLES	29
SOLUCIONANDO PROBLEMAS	29
PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA	30
INFORMAÇÕES SOBRE SUPORTE AO CLIENTE	30
GARANTIA LIMITADA	31

GUIA DE INÍCIO RÁPIDO

Ajustando a Base de Disney Infinity

A Peça de Disney Infinity e/ou espaço de Discos de Poder

B Peça do Play Set de Disney Infinity e/ou espaços de Discos de Poder

1 Uma vez removida da embalagem, vire a Base de Disney Infinity e abra o compartimento de baterias. Insira três (3) pilhas do tipo AAA/R03 (1.5V) (não inclusas) no compartimento de baterias na parte de baixo da Base de Disney Infinity (ilustrada abaixo) e feche o compartimento.

2 A Base de Disney Infinity (ilustrada abaixo) precisa ser colocada em uma superfície plana, segura e estável, próxima ao Nintendo 3DS, de forma que o transmissor de infravermelhos esteja alinhado. Não a coloque em superfícies de metal ou que tenham metal na proximidade.

Utilizando a Base de Disney Infinity

1 Note que a Base de Disney Infinity não possui um interruptor de liga/desliga. A Base de Disney Infinity desperta automaticamente quando há comunicação com o jogo, via infravermelho.

2 A Base de Disney Infinity só se comunica com o jogo quando o jogo está ajustado especificamente no modo de Escaneamento.

- a No jogo, vá até o Menu de Escaneamento.
- b Selecione “Escanear”.
- c Alinhe a Base de Disney Infinity e o Nintendo 3DS para que o transmissor de infravermelhos funcione corretamente.
- d Coloque um personagem de Disney Infinity no espaço circular na Base de Disney Infinity.
- e A Base de Disney Infinity deve acender, indicando que um personagem de Disney Infinity foi detectado.

3 Equipe seu personagem com poderes adicionais utilizando os Discos de Poder de Disney Infinity

- a Equipe seus personagens com bônus ao colocar dois Discos de Poder, no espaço circular embaixo da sua Peça de Disney Infinity.
- b Coloque os Discos de Poder hexagonais ou peças do Playset no espaço hexagonal para desbloquear novo conteúdo no catálogo.

Começando

1 Assegure-se de que o botão POWER está DESLIGADO.

2 Insira o cartão de jogo de Disney Infinity na entrada de cartão de jogo do Nintendo 3DS™.

3 Aperte o botão POWER para LIGAR.
Nota: o cartão de jogo de Disney Infinity foi projetado para o console Nintendo 3DS™.

4 Leia e aceite a tela de informações sobre saúde e segurança ao selecionar o ícone de saúde e segurança no Menu HOME.

5 Se o jogo não iniciar automaticamente, selecione o ícone de jogo Disney Infinity a partir do Menu HOME.

CONTROLES

Tabuleiro do jogo

Movimento	Botão deslizante, botão direcional +
Ação	Botão A, botão B, botão X, botão Y
Toque	Toque objetos para interagir com eles
Pausa	Botão START
Clacker (Dado)	Aperte o botão A ou toque no Clacker para jogar o dado
Câmera	Toque para mover a câmera pelo Tabuleiro do Jogo

Desafios

Movimento	Botão deslizante, botão direcional +
Ação	Botão A, botão B, botão X, botão Y
Toque	Toque objetos para interagir com eles
Pausa	Botão START

Partida local

O aplicativo irá compartilhar o nome de usuário de seu console com os oponentes quando você entrar em uma partida local.

SOLUCIONANDO PROBLEMAS

O personagem de Disney Infinity não está aparecendo no jogo

(1) Assegure-se de que a Base de Disney Infinity esteja em uma superfície plana.

(2) Não a coloque em superfícies de metal ou que tenham metal na proximidade.

(3) Assegure-se de que o personagem de Disney Infinity está emparelhada com o espaço circular com nada entre a Base de Disney Infinity e o personagem de Disney Infinity (excetuando-se um Disco de Poder que possa estar em uso).

(a) Somente um Disco de Poder pode ser usado de cada vez no espaço hexagonal.

(4) Assegure-se de que o transmissor de infravermelhos da Base de Disney Infinity esteja alinhado com o transmissor de infravermelhos do Nintendo 3DS.

(5) Assegure-se de que suas pilhas têm carga suficiente.

PRECAUÇÕES DE SEGURANÇA

AVISO! RISCO DE ASFIXIA. Partes pequenas. Não indicado para crianças com menos de 3 anos.

Para sua segurança e a segurança de outros, leia as seguintes informações sobre cuidado com o produto e o manual do jogo antes de utilizar este produto. Guarde todos os manuais do jogo, pois eles contêm informações importantes sobre o uso e cuidados do produto.

Cuidados com o produto

(1) Use os produtos apenas com o sistema de jogo para o qual ele foi criado. (2) Mantenha os produtos secos e longe de chamas ou outras fontes de calor. (3) Não modifique ou desmonte os produtos. (4) Use um pano seco para limpar os produtos.

¿Tiene dudas o problemas con la confi guración de los productos? Consulte el manual del juego que encontrará en su Pack Inicial de Disney Infi nity para obtener detalles sobre el servicio de atención al cliente.

INFORMAÇÕES SOBRE SUPORTE AO CLIENTE

Suporte via Internet

Para acessar o suporte para Disney Interactive Studios na Internet, acesse o endereço web **disney.com/videogames/support**.

Sugestões e Dicas de Jogo

Sugestões e dicas estão disponíveis no nosso site de Suporte ao Cliente. Para acessar Sugestões e Dicas de Jogo na Internet, acesse o endereço web **disney.com/videogames/support**.

Endereço de Correspondência

Se deseja nos enviar uma carta, nosso endereço é: Disney Interactive Studios Customer Support, 1200 Grand Central Avenue, Glendale, CA 91201-8823, U.S.A.

GARANTIA LIMITADA

ALÉM DOS TERMOS DE USO GERAIS DA DISNEY INTERACTIVE QUE GOVERNAM SEUS PRODUTOS E SERVIÇOS, INCLUINDO DISNEY INFINITY, QUE ESTÁ DISPONÍVEL EM WWW.DISNEYTERMSOFUSE.COM, A DISNEY INTERACTIVE FORNECE A SEGUINTE GARANTIA LIMITADA.

A DISNEY INTERACTIVE DÁ A GARANTIA SOBRE A MÍDIA EM QUE O SOFTWARE ESTÁ REGISTRADO TANTO DE MATERIAIS QUANTO DE MANUFATURA SOB USO NORMAL POR UM PERÍODO DE NOVENTA (90) DIAS DA DATA DA COMPRA, COM A PROVA DE UMA CÓPIA DO RECIBO DE COMPRA OU DA NOTA FISCAL DA ENCOMENDA. A TOTAL RESPONSABILIDADE DA DISNEY INTERACTIVE DO SEU RESSARCIMENTO SERÁ ATRAVÉS DA TROCA DA MÍDIA ONDE O SOFTWARE ESTÁ GRAVADO OU REEMBOLSO DO VALOR DE COMPRA (À ESCOLHA DA DISNEY INTERACTIVE) MEDIANTE DEVOLUÇÃO DO SOFTWARE À DISNEY INTERACTIVE ACOMPANHADO DE UMA CÓPIA DO SEU COMPROVANTE DE COMPRA. A DISNEY INTERACTIVE NÃO TEM A RESPONSABILIDADE DE SUBSTITUIR UMA MÍDIA DANIFICADA POR ACIDENTE, ABUSO OU USO INDEVIDO. QUAISQUER GARANTIAS IMPLÍCITAS E/OU CONDIÇÕES DA MÍDIA DE GRAVAÇÃO, INCLUINDO AS GARANTIAS IMPLÍCITAS DE MERCANTILIDADE OU PROPÓSITO ESPECÍFICO SÃO LIMITADAS PELA DURAÇÃO DE NOVENTA (90) DIAS DA DATA DA COMPRA OU ENTREGA. ESTA GARANTIA LHE CONCEDE DIREITOS LEGAIS ESPECÍFICOS E VOCÊ PODE TER OUTROS DIREITOS QUE VARIAM DE JURISDIÇÃO PARA JURISDIÇÃO. VOCÊ RECONHECE E CONCORDA QUE O USO DESTE SOFTWARE ESTÁ SOB SUA CONTA E RISCO. A DISNEY INTERACTIVE EXPRESSAMENTE NEGA TODAS AS GARANTIAS E/OU CONDIÇÕES DE QUALQUER TIPO, TANTO EXPRESSAS COMO IMPLÍCITAS, QUE DIZEM RESPEITO A ESTE SOFTWARE E SUA DOCUMENTAÇÃO, INCLUINDO, MAS NÃO LIMITANDO-SE ÀS GARANTIAS IMPLÍCITAS E/OU CONDIÇÕES DE MERCANTILIDADE E PROPÓSITO ESPECÍFICO. A DISNEY INTERACTIVE NÃO GARANTE QUE AS FUNÇÕES CONTIDAS NESTE SOFTWARE NÃO SOFRERÃO INTERRUPÇÕES NEM SERÃO LIVRES DE ERROS, OU QUE DEFEITOS NO SOFTWARE SERÃO CORRIGIDOS. NENHUMA INFORMAÇÃO ESCRITA OU ORAL OU CONSELHO DA DISNEY INTERACTIVE OU REPRESENTANTE AUTORIZADO DE DISTRIBUIÇÃO DEVERÁ CRIAR GARANTIAS E/OU CONDIÇÕES OU DE ALGUMA MANEIRA AUMENTAR O ESCOPO DESTA GARANTIA LIMITADA. VOCÊ (E NÃO A DISNEY INTERACTIVE) ASSUME OS CUSTOS NA SUA INTEGRALIDADE DE QUAISQUER SERVIÇOS DE REPARO OU CORREÇÃO NECESSÁRIOS. SE VOCÊ PRECISAR SUBSTITUIR UM DISCO DE JOGO SOB AS CONDIÇÕES DESTA GARANTIA LIMITADA OU UM DISCO DE JOGO DANIFICADO PELO USUÁRIO, SIGA OS PASSOS QUE APARECEM EM DISNEY.COM/INFINITY/HELP. HÁ UM CUSTO DE $20.00 PARA SUBSTITUIR UM DISCO DANIFICADO PELO USUÁRIO.

Modelo Nº INF-8032383